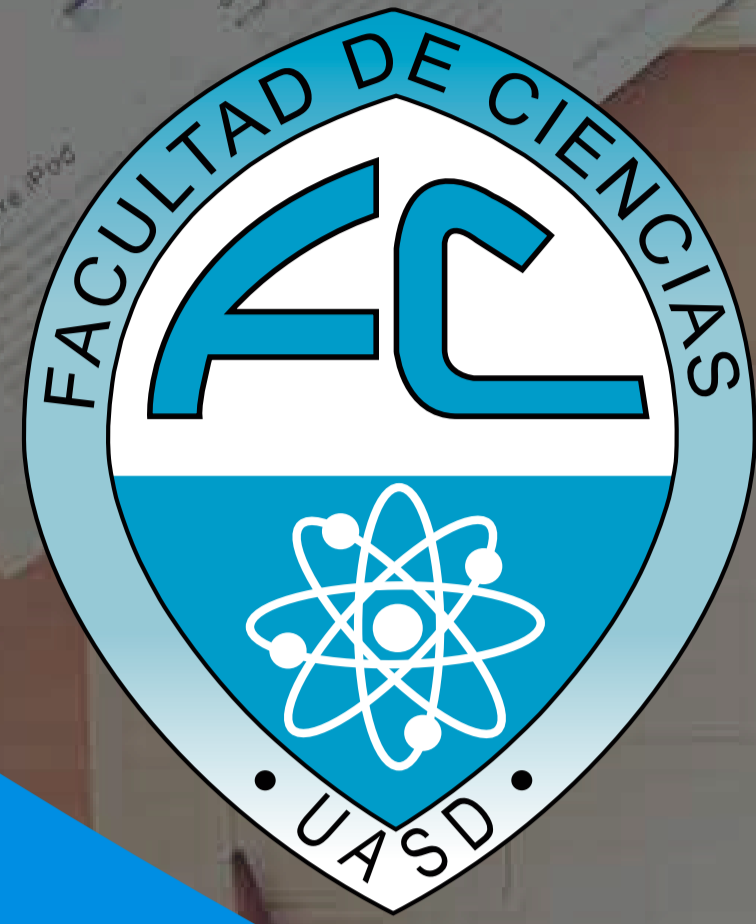




Universidad Autónoma
de Santo Domingo

PRIMADA DE AMÉRICA | Fundada el 28 de octubre de 1538



Facultad de Ciencias

Fundada el 28 de mayo de 1966

Dirección de Postgrado

Escuela de Informática

MAESTRÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN PARA DOCENTES

MODALIDAD SEMI PRESENCIAL

Para la Sede,
Recintos y
Centros Universitarios.



Av Alma Mater, Santo Domingo 10105



809-535-8273 Exts: 4330, 4332, 4333 y 3065



www.facebook.com/cienciasuasd

INTRODUCCIÓN

Las transformaciones digitales ocurridas en diversos contextos mundiales implican una revalorización del conocimiento, dado el auge e impacto constante de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) en las últimas décadas. Este conjunto de tecnologías permite a los usuarios interactuar, sin importar las barreras geográficas y acceder a diversidades de informaciones contenidas en la web, a través de múltiples herramientas y estrategias de búsqueda de recursos en línea. Con la finalidad de atender las necesidades tecno-pedagógicas de los profesionales de las áreas de Ciencias y otras disciplinas relacionadas con el ámbito educativo, se presenta la Maestría en Tecnologías de la Información y la Comunicación para Docentes; orientando su componente práctico hacia el uso de herramientas y servicios propios de la Web 3.0, así como otras aplicaciones vinculadas a la docencia e investigación. Igualmente, esta maestría fue diseñada para desarrollar las competencias digitales para docentes del siglo XXI que plantea la Organización de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura (UNESCO), a la vez que toma como referencia los estándares para un mundo digital de la Sociedad Internacional para la Tecnología en la Educación (ISTE).

MODALIDAD

Este programa se desarrollará a través de la modalidad semipresencial (B-Learning), con encuentros presenciales y seguimiento continuo mediante la plataforma virtual.

DURACIÓN

El plan de estudio deberá ejecutarse en un tiempo máximo de dos años. Las asignaturas están organizadas en trimestres, para un total de seis ciclos académicos, además de tres (3) talleres y el proyecto final o tesis de postgrado.

BENEFICIOS

Los participantes de esta maestría serán favorecidos como se describe a continuación:

- Docentes expertos de reconocido prestigio nacional.
- Tutorización continua y dinamización permanente de los contenidos.
- Facilidad de estudiar desde cualquier lugar, con horarios flexibles.
- Educación de calidad con una metodología innovadora.
- Contenidos interactivos basados en estándares de calidad.
- Acceso a recursos en línea, previamente depurados ("curados").
- Plataforma e-learning disponible las 24 horas del día.

DIRIGIDO A

Graduados universitarios en las áreas de Ciencias Básicas y otros profesionales que tengan interés de incursionar en la aplicación de las nuevas Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) al ámbito educativo, incluyendo el diseño y gestión de proyectos tecnológicos. De igual manera, podrán cursar esta Maestría los docentes de cualquier nivel educativo que deseen adquirir las competencias que les permitirán integrar la tecnología al proceso formativo de una forma global, innovadora y creativa, adquiriendo conocimientos para la utilización y el aprovechamiento pedagógico de recursos tecnológicos emergentes. El personal directivo, técnicos involucrados con tecnología en el sector educativo y todos los profesionales con interés de iniciarse en la investigación y aprendizaje mediados por las TIC.

PERFIL DEL EGRESADO

Al finalizar el programa de maestría, el egresado estará en capacidad de:

- Diseñar y utilizar aplicaciones tecnológicas para apoyar los procesos curriculares en las diferentes modalidades de enseñanza.
- Diseñar y aplicar estrategias para innovar el proceso educativo mediante la utilización de la Tecnología Educativa.
- Diseñar y asesorar proyectos tecnológicos educativos en instituciones formativas o entidades afines.
- Integrar nuevas tecnologías, considerando los perfiles de sus alumnos y sus necesidades de aprendizaje, favoreciendo la inclusión y la atención a la diversidad.
- Seleccionar y utilizar plataformas e-learning, valorando las necesidades y posibilidades de la institución, conociendo las características pedagógicas y funcionalidades técnicas de dichas plataformas.
- Aplicar de forma creativa las nuevas tecnologías de la información y la comunicación y herramientas 3.0, para propiciar procesos formativos de calidad en entornos presenciales y virtuales.
- Configurar, diseñar y planificar cursos a distancia, para las diferentes modalidades de este contexto.
- Diseñar, implementar, evaluar modelos y metodologías pedagógicas basadas en TIC.

- Producir materiales interactivos multimedia para dinamizar el proceso educativo.
- Impartir docencia en el ámbito de las TIC en el sistema educativo pre-universitario y universitario en las diferentes instituciones del país.

CAMPO OCUPACIONAL

El profesional de esta maestría podrá desempeñarse como:

- Desarrollador de planes y programas tecnológicos en centros educativos a nivel nacional.
- Asesor o consultor de proyectos tecnológicos en instituciones educativas públicas y privadas.
- Profesor del nivel de grado y postgrado en las áreas de aplicaciones de las TIC en la educación.
- Tutor virtual para cursos ofrecidos en las modalidades a distancia (virtual y semipresencial).
- Investigador en proyectos educativos basados en TIC.
- Coordinador de producción de recursos multimedia para la enseñanza.
- Diseñador de recursos interactivos para entornos educativos.
- Diseñador instruccional para cursos a distancia y virtual.
- Gestor de programas formativos en ambientes TIC.
- Diseñador de recursos educativos, gamificados e interactivos.
- Desarrollador y evaluador de proyectos de aprendizaje virtual.

ESTRUCTURA ACADÉMICA DEL PROGRAMA

ASIGNATURAS	CR	HT	HP	HTV	HPV	HI
PROPEDÉUTICO		24	48	8	16	
Info-alfabetización digital		16	32			
Inducción al Aula Virtual		8	16	8	16	
PRIMER TRIMESTRE	7	48		48		45
Fundamentos teóricos de las TIC	2	16		16		
Modelos educativos mediados por las TIC	2	16		16		
Metodología de investigación en TIC	3	16		16		45
SEGUNDO TRIMESTRE	7	48	16	48	16	
Tecnologías de la Información y la Comunicación aplicadas a los procesos educativos	2	16		16		
Estrategias de enseñanza y aprendizaje centradas en TIC	3	16	16	16	16	
Ética Profesional	2	16		16		
Taller 1: Computación en Nube (Cloud Computing) en Educación						
TERCER TRIMESTRE	8	48	32	48	32	
Evaluación de competencias en ambientes TIC	3	16	16	16	16	
El internet como herramienta educativa y de investigación	2	16		16		
Herramientas 3.0 en la educación	3	16	16	16	16	

CUARTO TRIMESTRE	9	48	48	48	48	
Software educativos para optimizar el aprendizaje	3	16	16	16	16	
Diseño y aplicación de recursos interactivos para el aprendizaje	3	16	16	16	16	
Multimedia educativa gamificada en el aula invertida (flipped classroom)	3	16	16	16	16	
Taller 2: Creación de Objetos Virtuales de Aprendizaje (OVA)						
QUINTO TRIMESTRE	5	32	16	32	16	
La Educación a Distancia como nueva necesidad de formación	2	16		16		
Configuración de plataformas e-Learning	3	16	16	16	16	
SEXTO TRIMESTRE	9	48	32	48	32	45
Diseños instruccionales para entornos virtuales	3	16	16	16	16	
Diseño de Proyectos Educativos Innovadores con TIC	3	16	16	16	16	
Seminario de investigación en TIC	3	16		16		45
Taller 3: Las TIC como Herramientas de Investigación						
Proyecto Final	12					540
TOTAL	57	272	144	272	144	630

Leyenda

- HT: Horas Teóricas Presenciales
 HP: Horas Prácticas Presenciales
 HTV: Horas Teóricas Virtuales
 HPV: Horas Prácticas Virtuales
 HI: Horas de Investigación



REQUISITOS DE INGRESO

Los postulantes requieren los siguientes documentos:

- ◆ Llenar Solicitud de Admisión
- ◆ Record de notas certificado por el MESCYT*
- ◆ Carta de grado o certificación por el MESCYT*
- ◆ Copia de título certificada por el MESCYT*
- ◆ Acta de nacimiento original (no legalizada)
- ◆ 3 fotos 2x2 recientes
- ◆ Fotocopia de la cédula a color
- ◆ Certificado médico (Dispensario UASD)
- ◆ Currículum Vitae (sin anexos)

***Si es egresado de la UASD no tiene que legalizarlos**

HORARIOS DISPONIBLES

- 1) Lunes o miércoles de 6:00 p.m. a 10:00 p.m.
- 2) Martes o jueves de 6:00 p.m. a 10:00 p.m.
- 3) Sábados de 2:00 p.m. a 6:00 p.m.
- 4) Domingo de 9:00 a.m. a 1:00 p.m.

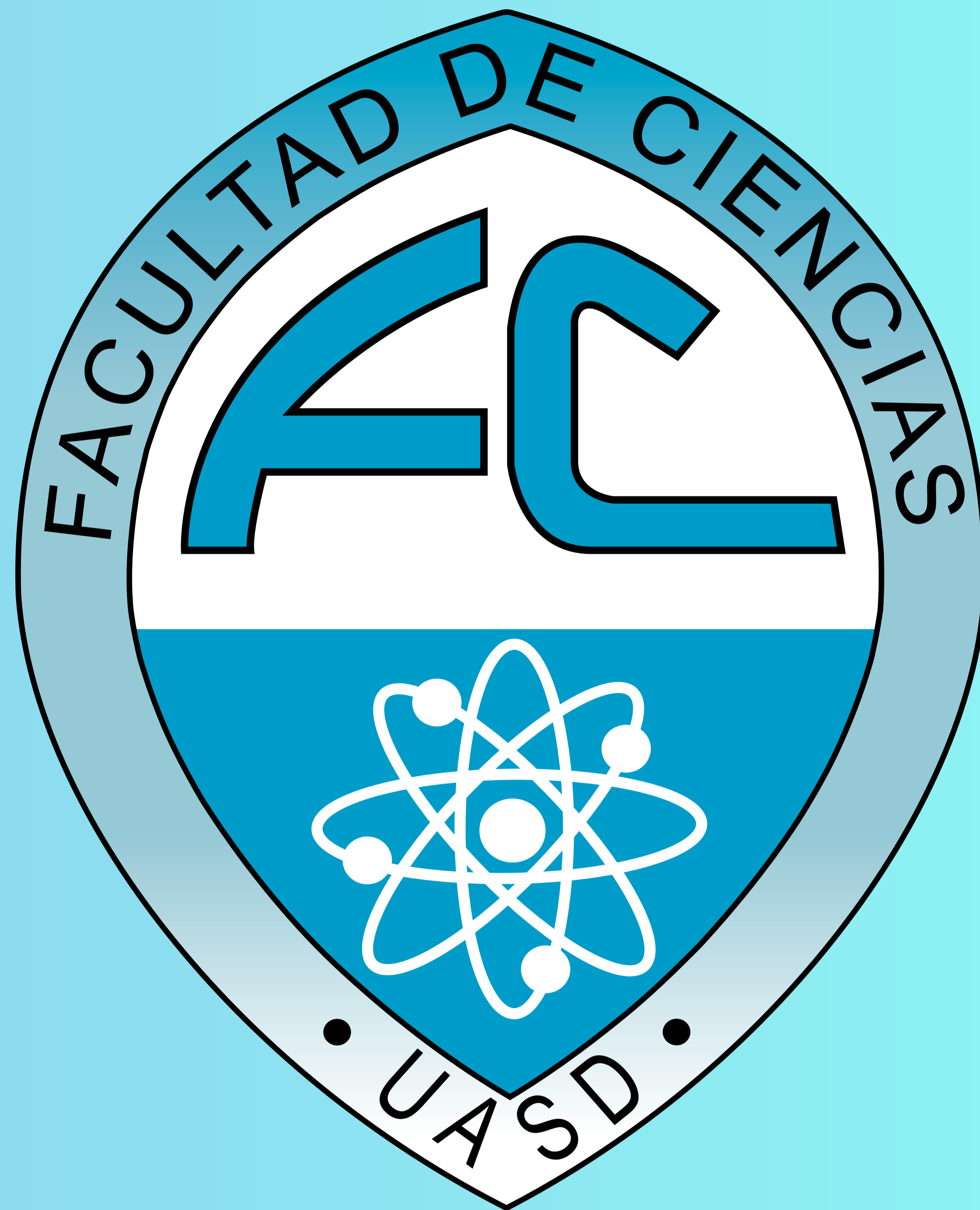
******* Cupo Limitado *******

COSTO DEL PROGRAMA

Inscripción	RD\$ 7,000.00
Reinscripción	RD\$ 7,000.00
Talleres (c/u)	RD\$ 3,000.00
Examen tesis	RD\$ 3,000.00
Costo por crédito	RD\$ 2,000.00
Propedéutico	RD\$10,000.00

Facultad de Ciencias

Escuela de Informática




CONTACTOS:

Torre Administrativa UASD, 7mo. Piso (Escuela de Informática)

Teléfono: (809) 535-8273, Exts. 4330, 4332, 4333 y 3065

Email: escinformatica@uasd.edu.do

 (809)-501-4687

DECANATO DE CIENCIAS

Diseñado por:

Jonathan J Cepeda T.